JFD-DRD

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ドルイド

DRUID

—恐怖の扉—

No.04

JALECO®

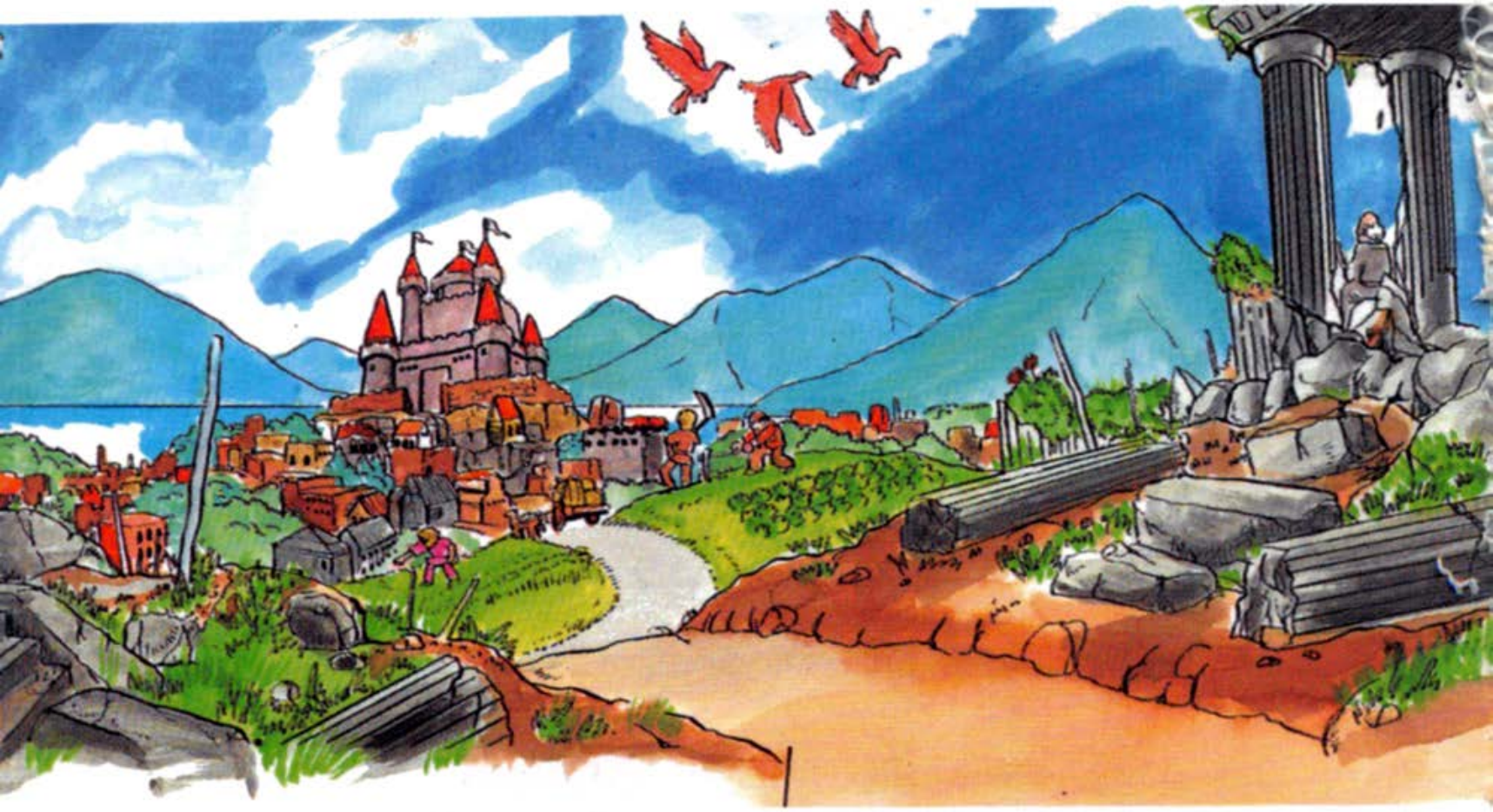
ドルイド

DRUID

―恐怖の扉―

目次

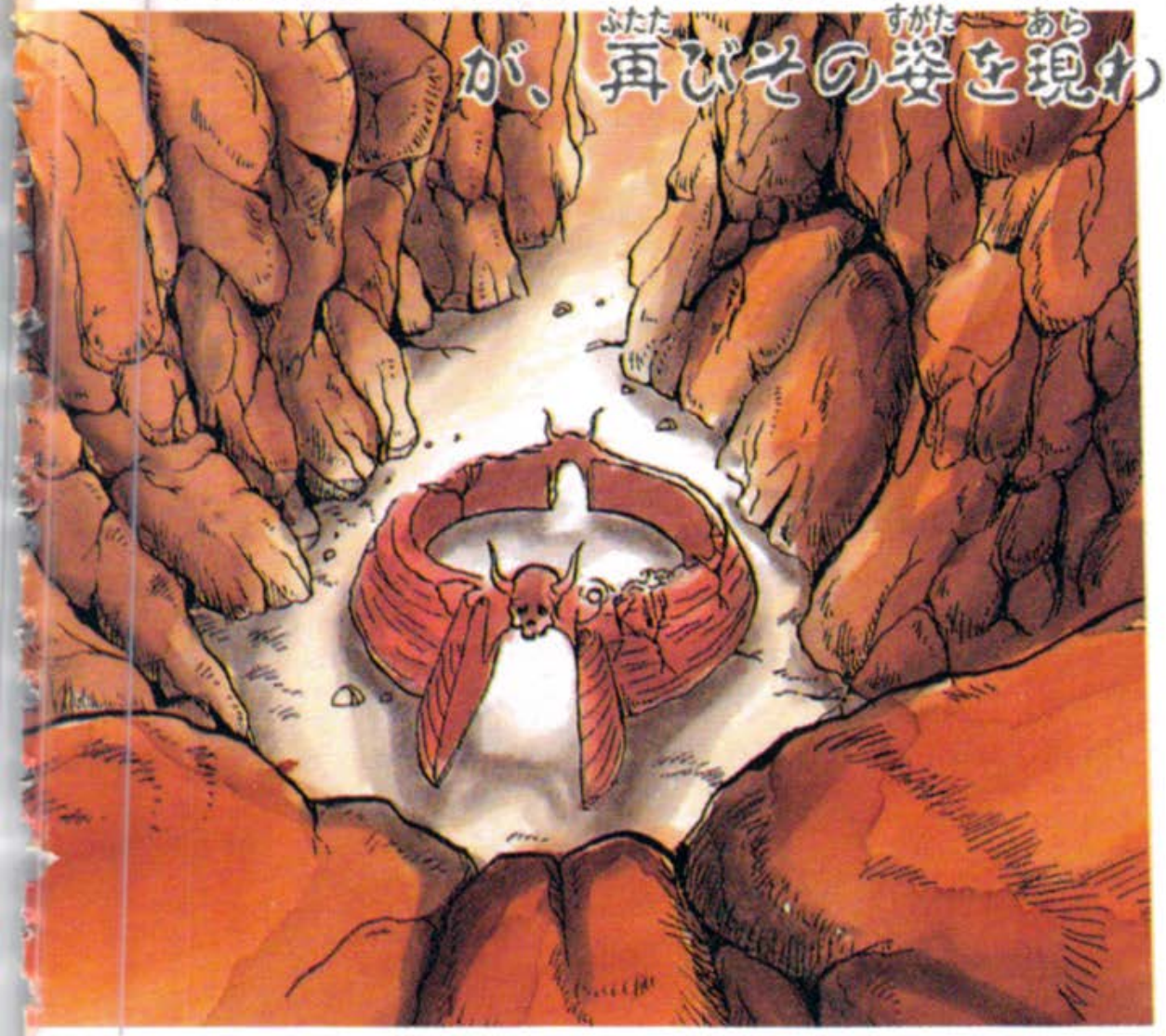
▶ストーリー……2
▶ゲームを始める為の前準備……8
▶さあ、ゲームを始めよう……10
▶登場キャラクターの紹介……14
▶アイテム紹介……20
▶ネーミングとレイティング……28



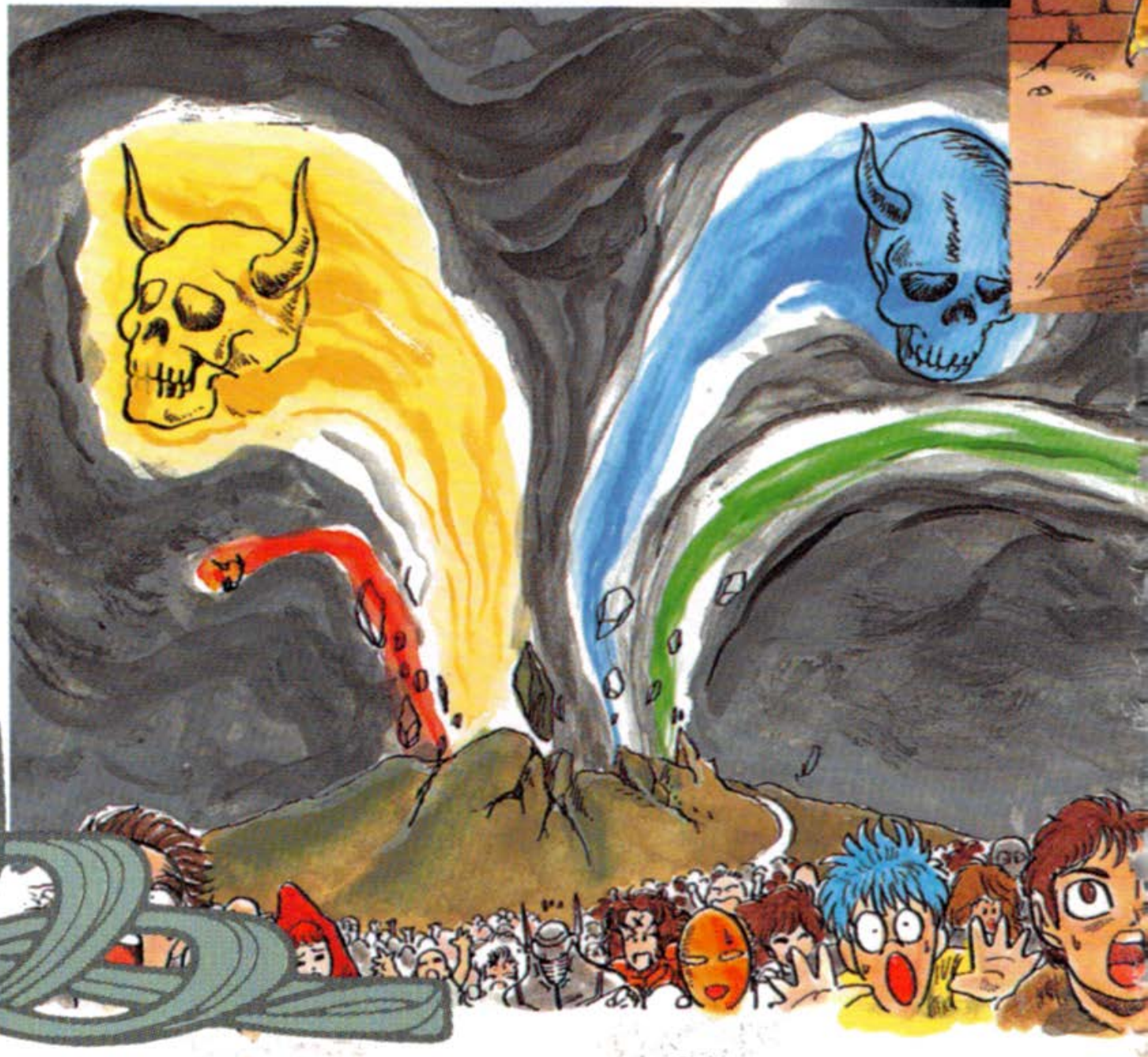
おはなし

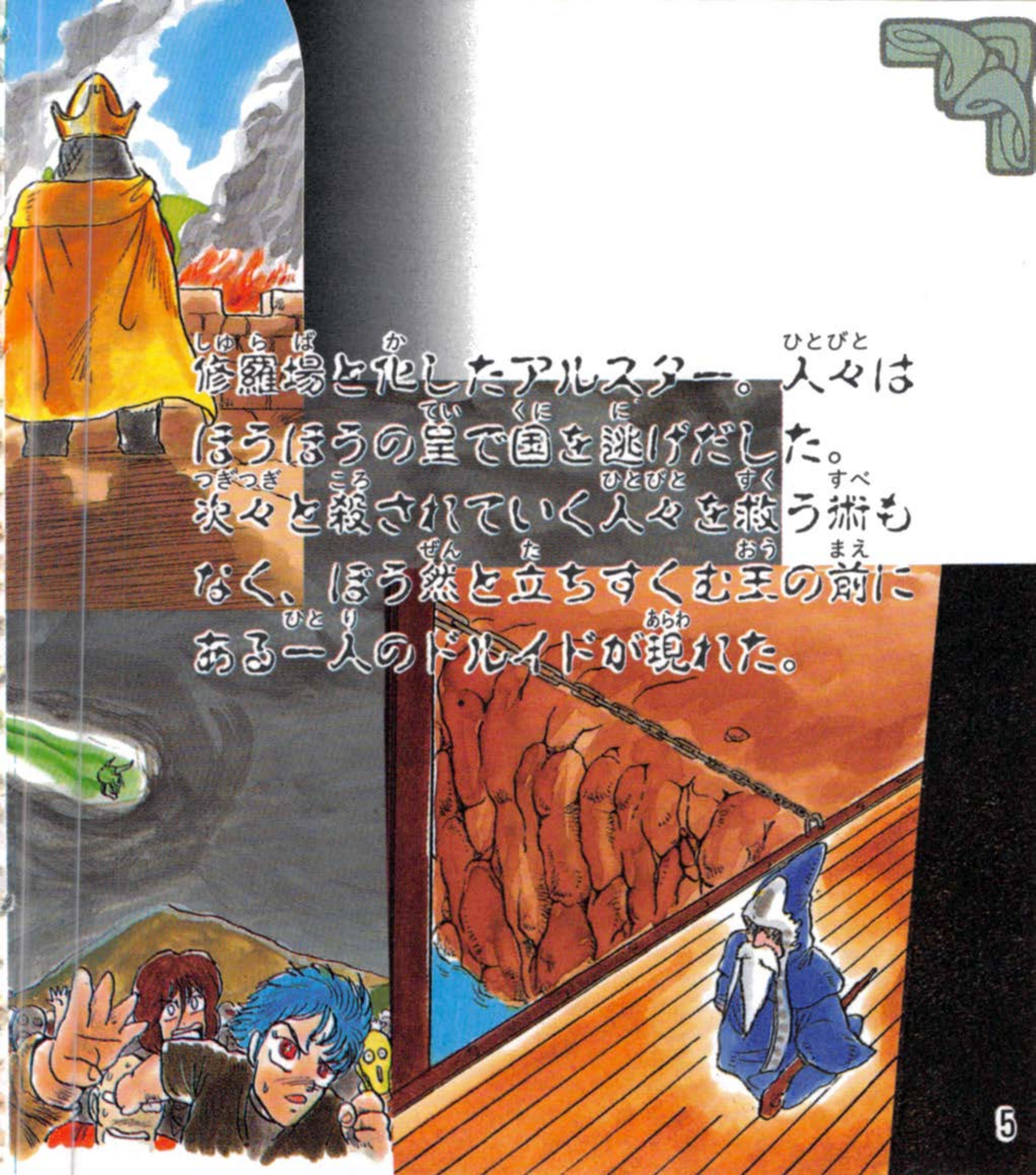
大いなる愛の国、美と平和の国アルスター。人々は永遠の幸福と、神の絶対的な力を信じ静かにくらしていた。その昔、魔界の門より現れたスカルと、神々との間で激しい戦いがくりひろげられたことさえ、人々の記憶から遠のきつつあった。

たしかにスカルは、デビルズ
ゲートに封印された。だが決して
絶滅した訳ではなかった。そしてとう
とう彼らの人間達への復讐の念は、ある
大きな力となって、開く筈のない門の鍵を
一瞬にして打ち砕いた。そして4匹のスカル
が、再びその姿を現わしたのだ!!

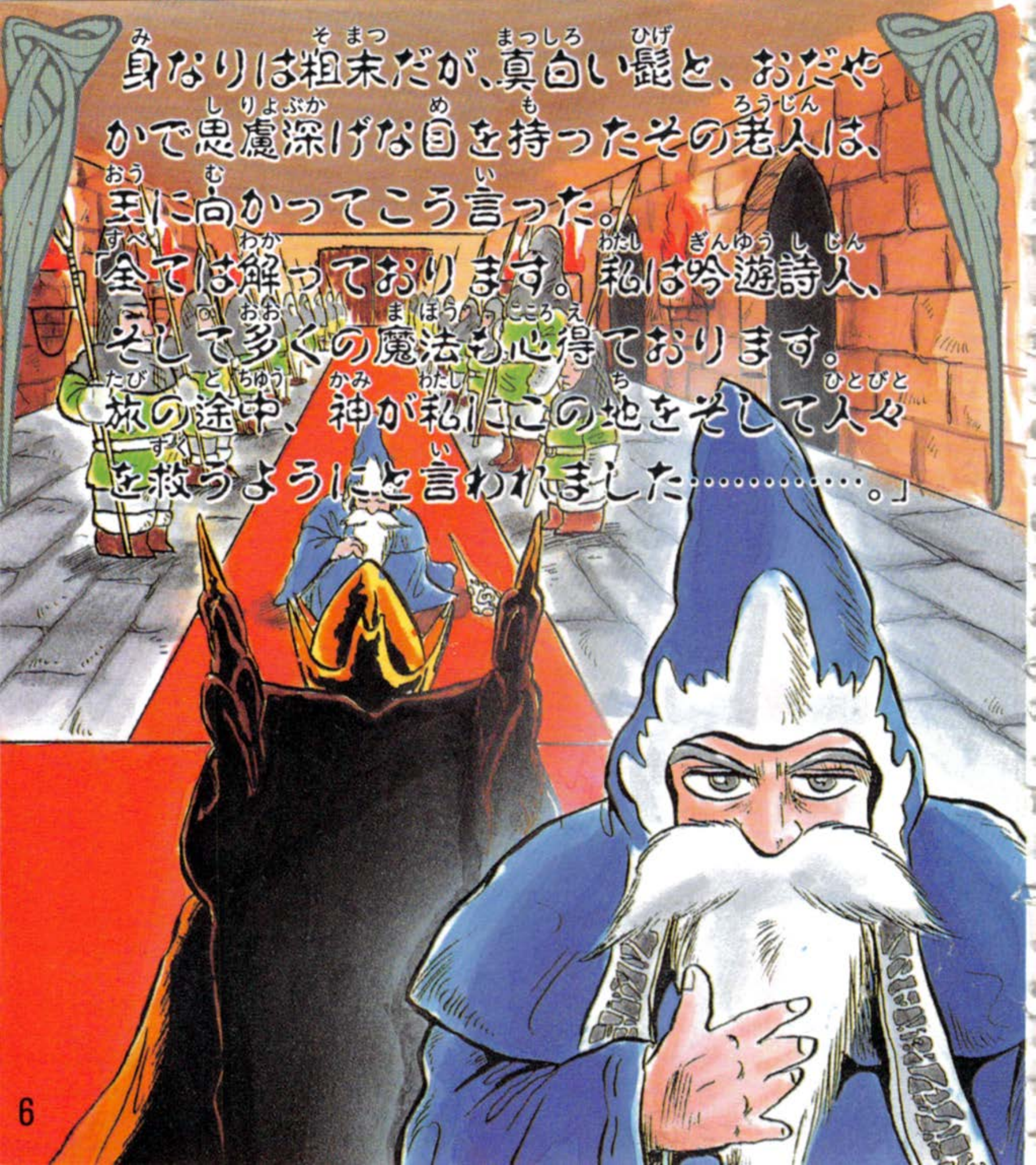


空からは、4つの暗黒が神殿に落下し、
邪神を奉じるフォモール族が、四方から
アルスターに攻め入った。





修羅場と化したアルスター。人々は
ほうほうの体で国を逃げだした。
次々と殺されていく人々を救う術も
なく、ぼう然と立ちすくむ王の前に
ある一人のドルイドが現れた。



身なりは粗末だが、真白い髭と、おだやかで思慮深げな目を持ったその老人は、王に向かってこう言った。

「全ては解っております。私は吟遊詩人、そして多くの魔法も心得ております。旅の途中、神が私にこの地をそして人々を救うようにと言われました……。」

「私はドルイドの誇りにかけて、
スカルを倒しましょう！」

かつて、大いなる愛の国、美と平和の国と呼ばれた、ここアルスターの地で、光と闇の戦いが再び始まろうとしていた…。

ゲームを始めるための前準備

ディスクシステムを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから本体のPOWERをONにする。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしよう。

うまくいかないときは接続を確認してね。

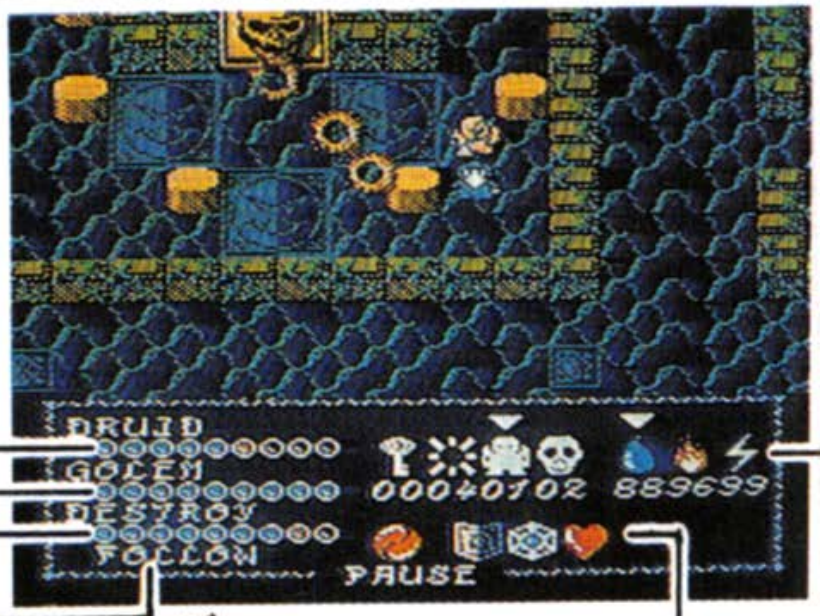
ここでA, B, SIDE, ERR, 07と出たときは、ディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上にセットしよう！うまくいけば、ここで下の様なゲームタイトル画面が出てくる。

画面の指示に従いSTARTボタンを押すとゲーム画面に進めるぞ。

もしうまく起動しないときには32ページの一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をしてね。

さあ、ゲームをはじめよう

画面表示部分の説明



ドルイドのライフ

ゴーレムのライフ

デストロイ
(倒した敵の数)

ゴーレムのコントロール
(P14〜P15を参照)

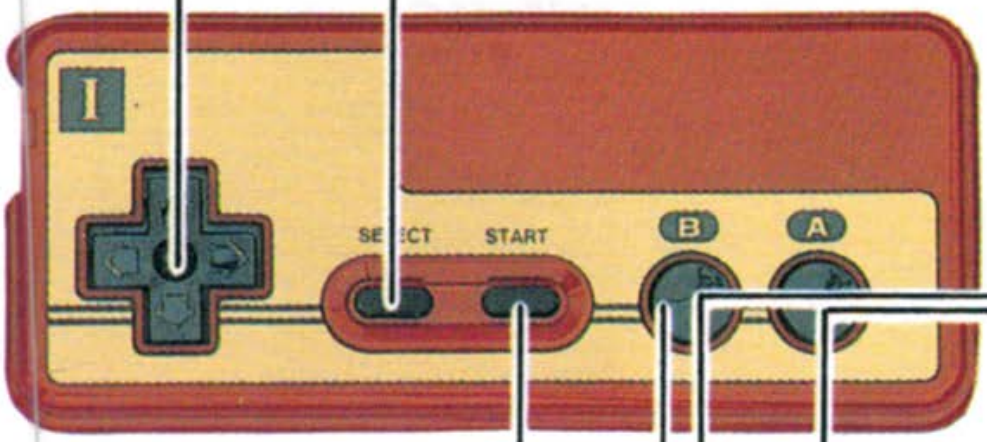
Bアイテム

Aアイテム

- コンティニューは3回までできます。
- セーブはありません

コントローラーの使い方

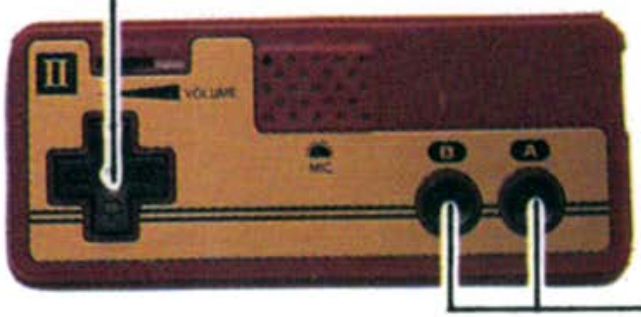
ドルイドのコントロール(✚ボタン)
アイテムのセレクト(✚ボタン)
ゴーレムのコントロール決定
(セレクトボタン)



(宝箱ウインドーでの)
A・Bアイテム
の決定
ゲームのスタート
(スタートボタン)
Aアイテムの選択・攻撃
アイテムのキャンセル(Bボタン)

このゲームは、変則2P(ゲーム中に1Pから2Pに切り換えが可能)。そこで、IIコントローラーの使い方だ!!

IIコントローラーの使い方



ゴーレムのコントロール
ゴーレムの攻撃

神殿に入り込んだスカルを倒せ!!

- アルスターの神殿は、地上１階、地下７階からなっています。
- デビルズゲートから飛びだした４匹のスカル達は、石像に宿って、神殿の３・５・７・８の各フロアにいます。小敵を倒しながら、それらのスカルの像を壊して　いって下さい。
- フロア８のスカルの像を壊すと、いよいよ４匹のスカルは１つになって、その正体を現します。A・B様々なアイテムで、スカルに挑戦して下さい。
- 各フロアへの移動は、階段を使って行ないます。

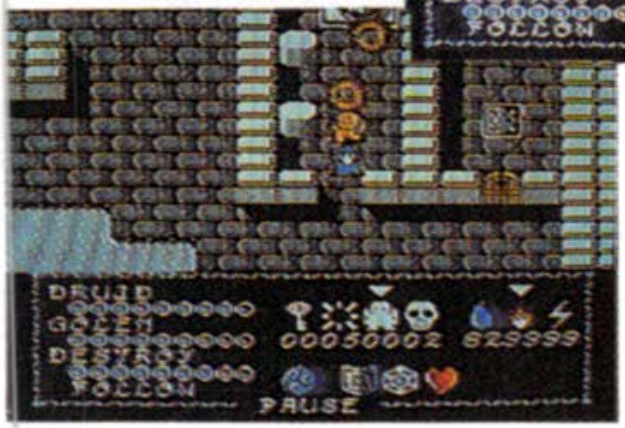
フロア3▷

フロア5

注意!!

スカルを倒さないと、次のフロアには進めないぞ!!

◁フロア7

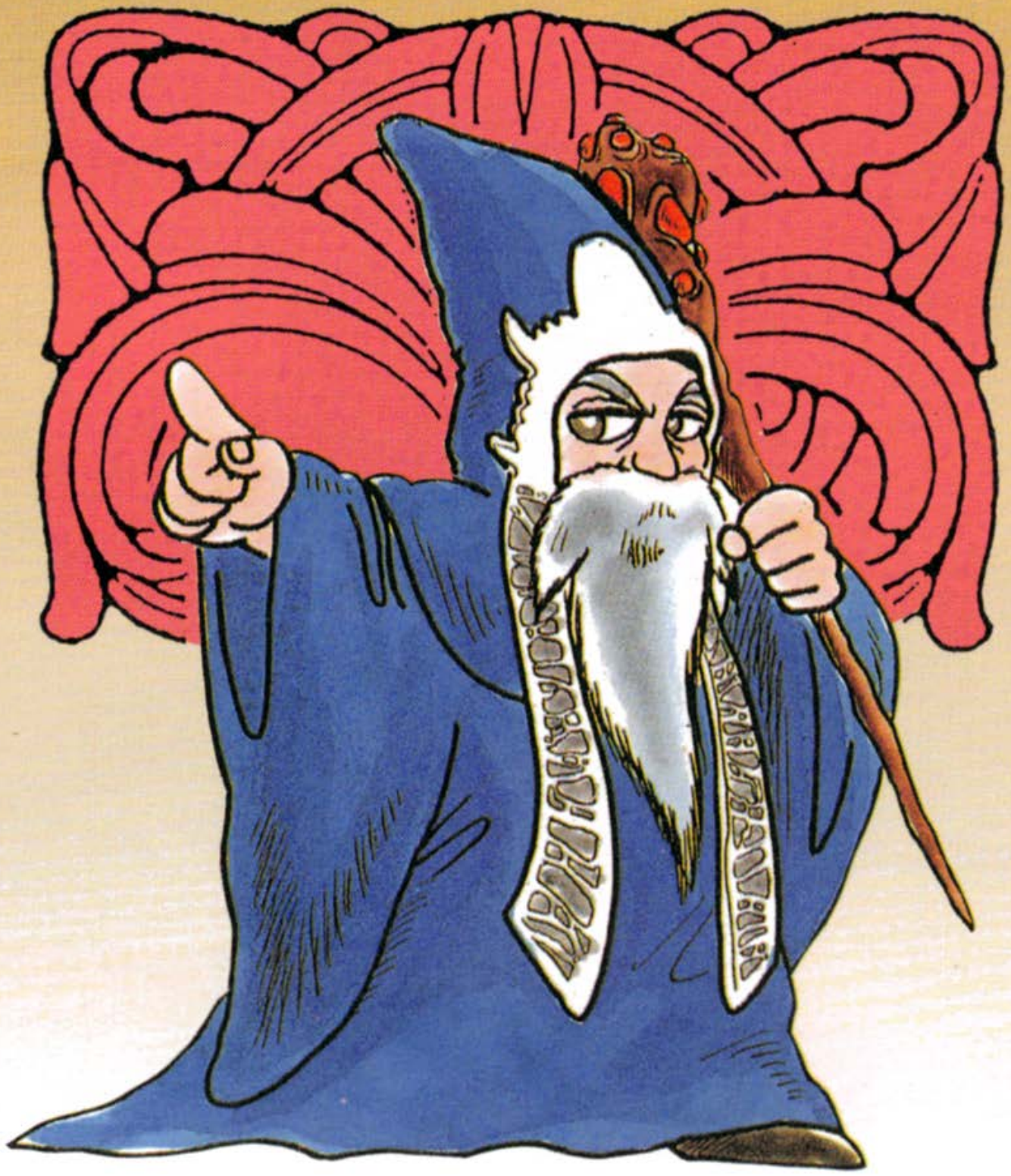


フロア8

スカルを倒す秘決

ゴーレムの陰になって、スカルの攻撃をよけながら、スカルに接触する。そして一気に☠だ!!

登場(とうじょう)キャラクター



◁ドルイド(DRUID)

ケルト族の吟遊詩人。全国を旅して色々な出来事を語り伝える。だが、中には、多くの魔法を心得ている者もいる。彼は、アルスターに侵入したスカルたちを倒す為に立ちあがった、勇気あるドルイドである。

彼には、火、水、稲妻を自由に使いこなす力がある。常に護身用としてゴーレムという下僕を引きつれている。

魔法陣(ペンタグラム)に乗って、体力回復！

ゴーレム(GOLEM)▷

ドルイドの下僕。
敵に体当たりして、ドルイドを守る。1Pの時は、セレクトボタンで、WAIT(待つ)、FOLLOW(ついてくる)、ATTACK(攻撃)の3つの命令を与えることが出来る。

● 1人で遊ぶときは、Iコントローラーのセレクトボタンで…。

FOLLOW

WAIT

ATTACK

ゴーレムは変則２Ｐ(プレイヤー)。ゲーム途中で、１人用から２人用に切りかえて遊ぶこともできます。

●セレクトボタンを押して2PLAYERと表示されたら、２人で遊ぶことが出来る。

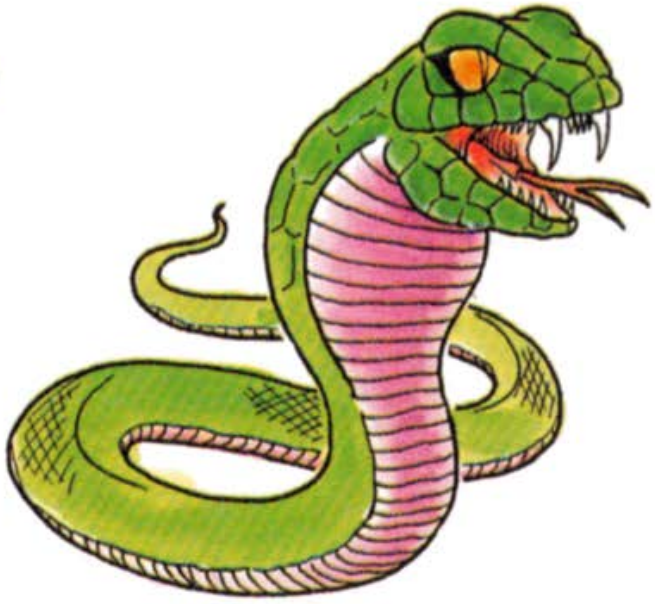
２Ｐの場合ゴーレムの操作はもちろんIIコントローラーだ!!

IIコントローラーの✚で、方向を決定し、Ａを押すと、ゴーレムが壁を突き破って突進するぞ!!

Ｂボタンを押しながら、コントロールすると、ゴーレムの動きが速くなる!!

ドルイドに襲(おそ)いかかる敵(てき)キャラ達(たち)!!

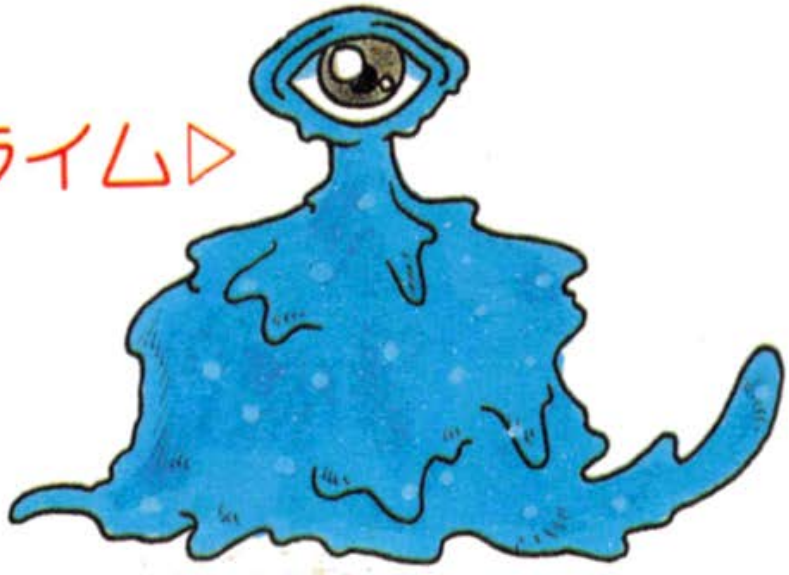
◁デビル



スネーク▷

◁スケルトン

スライム▷



◁ゴースト

ララック▷

◁レイス

ビートル▷

宝箱をあけるとウインドーが!!

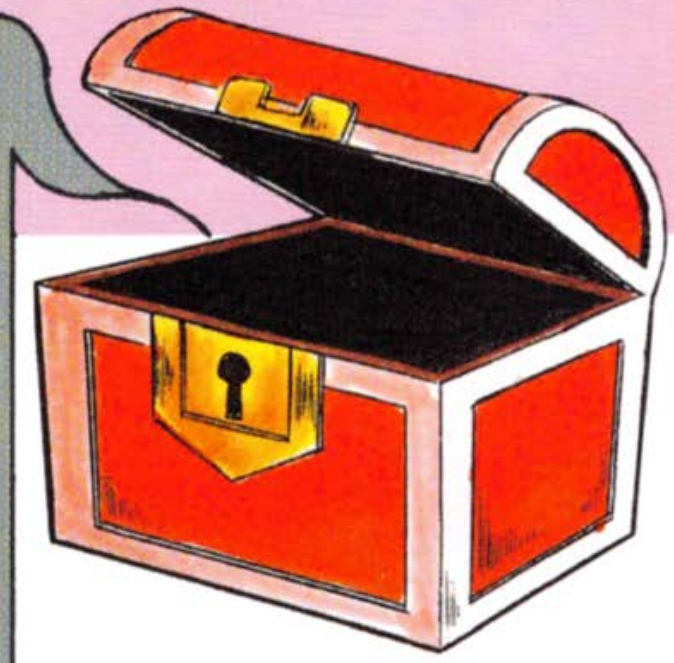
◎を✚で上下させて、Aボタンを押せば、アイテムがとれます。いらない時はBボタンで解除します。

- 図の様に、DOWNの表示がある時は、それを選んでAボタンを押せば、ウインドーがかわります。UPを選べば、前のウインドーにもどります。
- 攻撃はAボタンで を、Bボタンで を使用することができます。

アイテムはA、B2種類!!

○Aアイテム
回数制限がある。
使用すると減っていく。

○Bアイテム
回数制限がない。
持っている間中効力がある。



Aアイテム

Aボタンで攻撃

WATER
ウオーター

FIRE
ファイヤー

LIGHTNING
ライトニング

Bボタンで使用

KEY
キー

扉を開ける為の鍵が1つふえる。

ECNELIS
エクネリス

一定時間、自分の気配を消す。

GOLEM
ゴーレム

ゴーレムが1匹ふえる。

CHAOS
ケイオス

画面上の敵を、全滅させる。

Bアイテム

親切なアイテムと
いじわるなアイテムがあるよ。

DOUBLE
ダブル

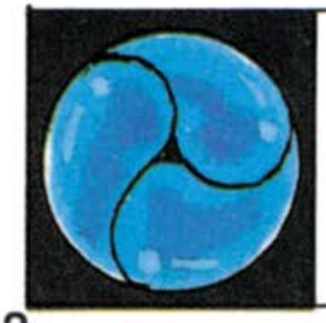
火、水、雷を2個使用すると1個分減る。

DOUBLEROB
ダブルロブ

上記の効果プラス弾が敵を突きぬける。

TRIPLE
トリプル

火、水、雷を3個使用すると1個分減る。



TRIPLEROB
トリプルロブ

上記の効果プラス弾が敵を突きぬける。

Aアイテムを使うとドルイドのライフが減る。

Aアイテムのパワーアップ。

レイティング(順位)があがる。

難易度が上昇する。

Bアイテム

ゲームをしながら、アイテムの特徴をおぼえよう。

SURE
サー

ドルイドが川から受けるダメージが○○○なる。

SPIRITS
スピリッツ

ペンタグラムに乗った時のLIFEの○○が早くなる。

HAZE
ヘイズ

敵が○○○○なる。

ENDURANCE
エンデュランス

ドルイドのLIFEの○○方がゆっくりになる。

○の中にはどんなことばがはいるかな？

TUMBLER
タンブラー

弾(たま)が○○○○
なる。

HARDEN
ハーデン

？

ENDURANCE,G
エンデュランスG

ゴーレムのLIFE(ライフ)の
○○方(かた)がゆっくりに
なる。

DRUNK
ドランク

コントロールが
○○になる。

Aアイテム、Bアイテムの
セレクトのし方と使用法

Aアイテム

● スタートボタンでポーズをかけて、Aボタンで

、Bボタンで

を選びます。
ポーズを解除し、A、Bそれぞれのボタンで、
それぞれのアイテムを使用して下さい。
（

は敵によって使いわけて下さい。）

Bアイテム

● Bアイテムは宝箱をあけた時に✚で選んで、
Aボタンを押せばとることができます。
アイテムを交換したい時は ✚でBアイテムの
上にある▽を捨てたいアイテムの上に持ってい

Bアイテムの中には、いじわるなマイナスアイテムも含まれているぞ!!

き、✚で宝箱ウインドーの◎を、ほしいアイテムのところに持っていって、Aボタンを押します。

- 宝箱ウインドーを見て、何もほしくない時には、Bボタンで解除すれば、ゲーム画面にもどります。

- Bアイテムは、1つとれば持っている間中、効力があるので2つ以上は必要ありません。

●●●●はAアイテムの強化用アイテムです。同時に、2つ以上持てないアイテムですから、ドルイドにとって一番有効だと思われるものをAボタンで選びましょう。

君はライトマスターになれるか？

レイティング(順位)は、次の3つの項目で決定されます。

1. 宝箱を開けた回数(少ない程よい)
2. DESTROY(敵をどれだけやっつけたか)
3. 最終的に持っていたアイテム(不利なもの程よい)

ネーミングの仕方

ゲームが終了して、レイティングが決まると下の画面にかわります。

✚ボタンで文字を選んでAボタンで決定して下さい。

6文字まで登録できます。

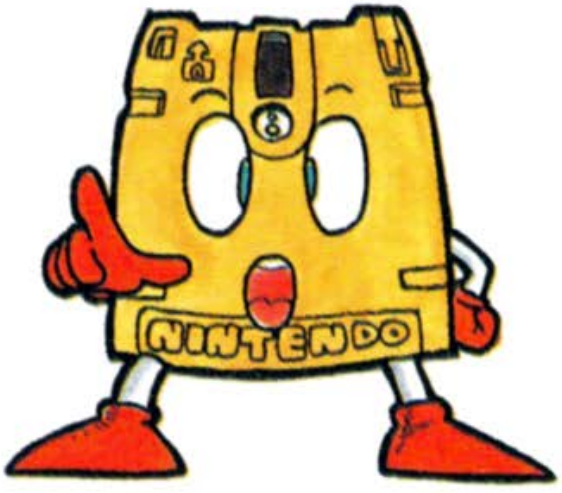
最後にENDを入力して終わりです。

●バックスペースは、最後に入力した文字を消すためのものです。

1. Light Master. 光の使者
2. High Druid. 大司祭
3. High Priest. 高僧
4. Conjurer. 祈禱師
5. Magic Master. 大魔法使い
6. Illusionist. 幻術師
7. Priest. 祭師
8. Lore Master. 魔法使い
9. Potion Master. 錬金術師
10. Cleric. 牧師
11. Spirit Master. 霊媒師
12. Lore Seeker. 学者
13. Seer 予言者
14. Acolyte. 伴僧
15. Apprentice. 見習い
16. Half-Wit. おろかもの

●エンディングは3種類。ライトマスターには特別のエンディングが待っているぞ!!

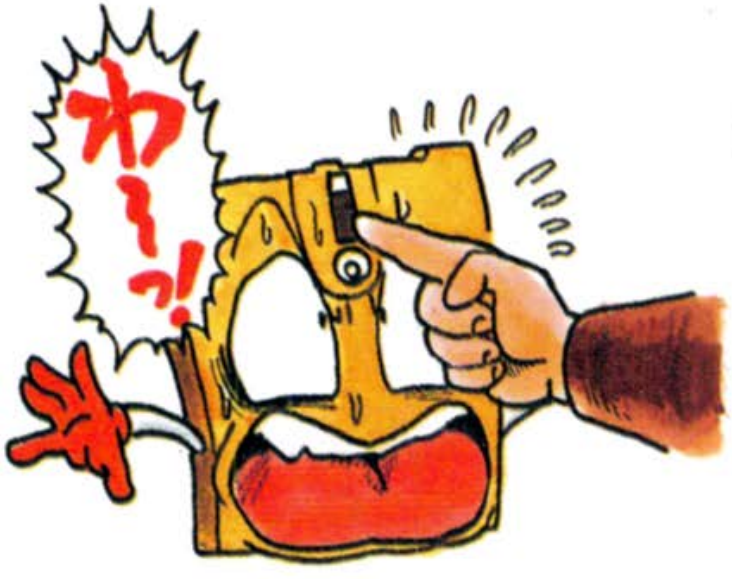
これだけは守ろう ディスクカードの使い方



ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ！

ディスクカードは大切に取り扱おう

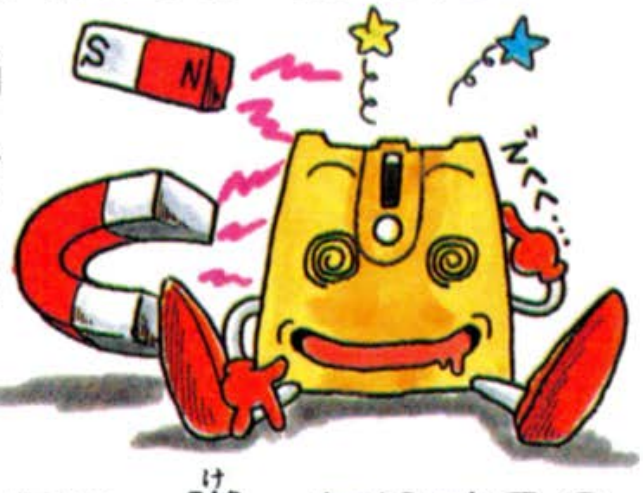
●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！　それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。



●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。

●ホコリはディスクカードの大敵なのだ。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！

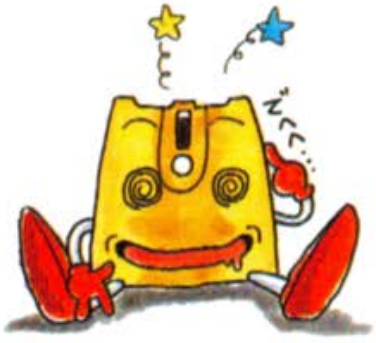
●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないようにしてね。



●踏んづけたり、蹴ったりするのはもってのほか。大切に扱うようにしてね！

ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるんだ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A. B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20～	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店か、発売元へ、相談しよう。

このたびはジャレコの「DRUID—恐怖の扉」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

LICENSED FROM ©FIREBIRD SOFTWARE 1987. PROGRAMMED FOR NINTENDO DISK BY JALECO. EXPORT OUTSIDE JAPAN PROHIBITED.

1988年3月1日初版 ©1988 JALECO LTD.

JFD-DRD
No.04

発行 JALECO® 株式会社ジャレコ
〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9
TEL. 03-420-2271(代表)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

禁無断転載

JFD-DRD

T4907859104049